

# 二年級上學期生活課程（翰林出版社）進階版

單元名稱	可以融入的運算思維模式	搭配的進行方式	說明
<b>第一單元 奇妙的影子</b> 活動一 影子遊戲 活動二 風來了	<b>抽象化（化繁為簡）</b>	<b>影子畫（使用 Tynker APP）</b>	問題分解（化整為零） 模式辨識（異中求同） <b>抽象化（化繁為簡）</b> <b>演算法（按步就班）</b>
<b>第二單元 和風做朋友</b> 活動一 風來了 活動二 風的同樂會	<b>演算法（按步就班）</b>  <b>問題分解（化整為零）</b>	<b>摺紙風車</b>  <b>● 教材資源：</b> <a href="https://youtu.be/CfxfAHVRJUs">https://youtu.be/CfxfAHVRJUs</a> <a href="https://youtu.be/svuH52QTopE">https://youtu.be/svuH52QTopE</a>  <b>Pinwheel 風車積木（使用 LEGO 9656）</b>  ( 製作手持版與桌面版風車 )  <b>Pinwheel 風車積木（使用 LEGO 9656）</b>	問題分解（化整為零） 模式辨識（異中求同） <b>抽象化（化繁為簡）</b> <b>演算法（按步就班）</b>

		( 加上齒輪箱後 )	
第三單元 泡泡真有趣 活動一 神奇的泡泡 活動二 泡泡派對	抽象化 ( 化繁為簡 )	泡泡畫 ( 使用 Tynker APP )	問題分解 ( 化整為零 ) 模式辨識 ( 異中求同 ) <b>抽象化 ( 化繁為簡 )</b> 演算法 ( 按步就班 )
第四單元 動物好朋友 活動一 拜訪動物 活動二 我愛動物	抽象化 ( 化繁為簡 )	<p>設計 Dog 寵物狗 ( 使用 LEGO 9656 )</p> <p>展示現實世界的狗</p> <p>製作狗的主體</p> <p>製作轉動機構</p> <p>製作四種動物造型積木 ( 使用 LEGO 9656 )</p> <p>● 教材資源：</p> <p>Bird  <a href="https://youtu.be/4joV8bgLSDo">https://youtu.be/4joV8bgLSDo</a></p> <p>Duck  <a href="https://youtu.be/fZEHhLloF0w">https://youtu.be/fZEHhLloF0w</a></p>	問題分解 ( 化整為零 ) 模式辨識 ( 異中求同 ) <b>抽象化 ( 化繁為簡 )</b> 演算法 ( 按步就班 )

		<p>Turtle  <a href="https://youtu.be/zRYtQsowie0">https://youtu.be/zRYtQsowie0</a></p> <p>Worm in an apple  <a href="https://youtu.be/fw1ktFXY4CE">https://youtu.be/fw1ktFXY4CE</a></p>	
<p>第五單元 美麗的色彩</p> <p>活動一 一起找色彩</p> <p>活動二 開心玩色彩</p>	模式辨識（異中求同）	四季的色彩變化（使用 Scratch Jr APP）	<p>問題分解（化整為零）</p> <p>模式辨識（異中求同）</p> <p>抽象化（化繁為簡）</p> <p>演算法（按步就班）</p>
<p>第六單元 溫暖過冬天</p> <p>活動一 冬天來了</p> <p>活動二 散播溫暖散播愛</p>	問題分解（化整為零）	四季英語繪本（使用 Scratch Jr APP）	<p>問題分解（化整為零）</p> <p>模式辨識（異中求同）</p> <p>抽象化（化繁為簡）</p> <p>演算法（按步就班）</p>