不插電課程Unplugged（融入二年級生活課程）的十大主軸

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模式識別 | 抽象化 | 演算法 | 問題拆解 |
| 規則性 | 繪製漫畫/設計icon | 思考順序 | 合力完成，畫出大圖 |
| 機器學習 | 程式設計 | 重疊重複 | 函式 |
| 人工智慧 | 指揮機器人前進 | 指揮機器人前進  （找出重複模式） | Functions  蜜蜂採蜜  指揮機器人前進  （將複雜指令組合在一起） |
| 條件判斷 | 自動機械 |  |  |
| Conditionals  蜜蜂採蜜  指揮機器人前進  （判斷時追加上條件） | 以齒輪、發條為動力  用人力或自行轉動 |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 上學期課程單元 | | | | | |
| 第一單元  奇妙的影子 | 第二單元  和風做朋友 | 第三單元  泡泡真有趣 | 第四單元  動物好朋友 | 第五單元  美麗的色彩 | 第六單元  溫暖過冬天 |
| 活動一  影子遊戲 | 活動一  風來了 | 活動一  神奇的泡泡 | 活動一  拜訪動物 | 活動一  一起找色彩 | 活動一  冬天來了 |
| 比比看，依長短排列吸管 | 蜜蜂採蜜 |  | 繪製漫畫/設計icon | 思考順序 |  |
| 活動二  風來了 | 活動二  風的同樂會 | 活動二  泡泡派對 | 活動二  我愛動物 | 活動二  開心玩色彩 | 活動二  散播溫暖散播愛 |
|  | 蜜蜂採蜜 |  |  | 規則性 |  |

|  |
| --- |
| 下學期課程單元 |